



АДМИНИСТРАЦИЯ
ТОСНЕНСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА
ЛЕНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ
комитет образования

ПРИКАЗ

28.01.2025

N 04-01-01-08-

89/2025

**О проведении муниципального этапа
математического турнира «Шаг в математику» и
интеллектуально-познавательной игры «Брейн-ринг» в 2025 году**

На основании распоряжения комитета общего и профессионального образования Ленинградской области от 23.01.2025 №125-р «О проведении регионального математического турнира «Шаг в математику» для обучающихся 6-8 классов общеобразовательных организаций Ленинградской области в 2025 году», в целях развития и повышения качества математического образования, стимулирования интереса обучающихся к математическому образованию, развития мотивации к дальнейшему совершенствованию знаний, выявления и развития творческих способностей, интереса к исследовательской деятельности, развития олимпиадного движения в Тосненском районе приказываю:

1. Провести муниципальный этап математического турнира «Шаг в математику» (далее — Турнир) и интеллектуально-познавательной игры «Брейн-ринг» (далее — Игра) **24 марта 2025 года в 10:00** в МБОУ «СОШ №1 г. Тосно с углубленным изучением отдельных предметов» в соответствии с Положениями.

2. Утвердить:

2.1. Положение о проведении муниципального математического турнира «Шаг в математику» для обучающихся 6-8 классов общеобразовательных организаций Тосненского района Ленинградской области в 2025 году» (приложение 1);

2.2. Положение о проведении муниципальной интеллектуально-познавательной игры «Брейн-ринг» для обучающихся 5-6 классов общеобразовательных организаций Тосненского района Ленинградской области в 2025 году (приложение 2);

2.3. Состав оргкомитета по проведению Турнира и Игры (приложение 3).

3. Директору МБОУ «СОШ №1 г. Тосно с углубленным изучением отдельных предметов» Бровиной Г.Н. создать условия для проведения Турнира и Игры.

4. Директору МКОУ «Федоровская СОШ»:

4.1. Назначить учителей математики ответственными за проведение интеллектуально-познавательной игры «Брейн ринг».

4.1. Назначить учителей математики ответственными за проведение интеллектуально-познавательной игры «Брейн ринг».

5. Директору МКОУ «Ушакинская СОШ №1»:

5.1. Назначить учителей математики ответственными за проведение математического турнира «Шаг в математику».

6. Руководителям общеобразовательных организаций района:

6.1. Обеспечить доставку учащихся на математический турнир «Шаг в математику» и интеллектуально-познавательную игру «Брейн-ринг»;

6.2. Назначить сопровождающих педагогов — учителей математики (по согласованию и в соответствии с личными обязательствами) и возложить на них ответственность за жизнь, безопасность и здоровье обучающихся;

6.3. Заявки на участие в Турнире и Игре (приложение 4,5) направить на адрес электронной почты: tityak5@yandex.ru до **15 марта 2025 года**;

6.4. Информацию об участниках Турнира и Игры внести в таблицу (2 вкладки «Шаг в математику», «Брейн ринг»), пройдя по ссылке:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1uwz6PL6AOxkGt64oANQuNagnw_ZkFbey57Kerh9zhns/edit?usp=sharing до **15 марта 2024 года**.

7. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на начальника отдела общего образования комитета образования администрации муниципального образования Тосненский район Ленинградской области Осадчую Е.В.

Председатель комитета образования

Зел -

В.М. Запорожская

Фед

Приложение 1

к приказу комитета образования
администрации муниципального
образования Тосненский район
Ленинградской области

от 28.01.2025 № 04-01-01-08-89/202

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении муниципального математического турнира
«Шаг в математику»
для обучающихся 6-8 классов общеобразовательных организаций Тосненского
района Ленинградской области в 2025 году

1. Общие положения

1.1 Математический турнир – это интеллектуальное командное соревнование (игра) по решению нестандартных задач по математике для обучающихся 6-8 классов общеобразовательных организаций Ленинградской области.

1.2 Математический турнир проводится с целью повышения качества математического образования, выявления лиц, имеющих математические способности, развития олимпиадного движения в системе образования Ленинградской области.

а. Задачи Математического турнира:

создание условий для интеллектуального развития школьников, пропаганда научных знаний, формирование представления о научной дискуссии, повышение интереса школьников к занятиям математикой, к решению нестандартных математических задач;

развитие у обучающихся навыков творческой работы в команде;

стимулирование применения в педагогической практике командных соревновательных мероприятий по математике на школьном, муниципальном и региональном уровнях;

содействие повышению профессиональной компетентности учителей математики.

б. Результаты Математического турнира могут быть использованы:

органами управления образованием регионального и муниципального уровней – для принятия управленческих решений по вопросам методического и кадрового сопровождения развития математического образования;

общеобразовательными организациями – для совершенствования преподавания математики и построения профориентационной составляющей образовательной программы;

обучающимися и их родителями (законными представителями) – для принятия обоснованных решений о выборе образовательной траектории ребенка.

с. Математический турнир проводится в три этапа: школьный, муниципальный, региональный этапы.

d. Организатором проведения регионального этапа Математического турнира является комитет общего и профессионального образования Ленинградской области.

Оператор проведения регионального этапа Математического турнира – государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Ленинградский областной центр развития творчества одаренных детей и юношества «Интеллект» (далее – Центр «Интеллект», Оператор).

e. Организатором проведения школьного и муниципального этапов Математического турнира являются органы местного самоуправления Ленинградской области, осуществляющие управление в сфере образования.

f. Организаторы проведения школьного и муниципального этапов Математического турнира на основании данного Положения разрабатывают порядки проведения Математического турнира соответствующего этапа, а также обеспечивают формирование заданий школьного и муниципального этапов Математического турнира на основе банка данных математических заданий Центра «Интеллект», размещенного по ссылкам: <https://center-intellect.ru/zmsh/links/>, <https://center-intellect.ru/zmsh/shag-v-matematiku/>.

g. Оператор регионального этапа Математического турнира в целях организации и проведения регионального этапа Математического турнира создает оргкомитет и жюри регионального этапа Математического турнира.

Оргкомитет и жюри регионального этапа Математического турнира формируются из числа преподавателей, научных сотрудников, специалистов образовательных организаций Ленинградской области, иных заинтересованных организаций.

h. Оргкомитет регионального этапа Математического турнира:
осуществляет руководство подготовкой и проведением Математического турнира;
разрабатывает регламент проведения регионального этапа;

организует вебинары для организаторов школьного и муниципального этапов Математического турнира;

оказывает помощь при формировании пакетов заданий для проведения школьного и муниципального этапов Математического турнира (по запросу организатора школьного и муниципального этапов);

организует информирование заинтересованных лиц о проведении и результатах Математического турнира.

i. Жюри регионального этапа Математического турнира:
разрабатывает конкурсные задания и критерии их оценивания;
оценивает выполнение конкурсных заданий в соответствии с критериями оценивания;

оформляет протоколы математических боев и устной командной олимпиады при проведении регионального этапа и итоговый протокол Математического турнира;
определяет победителей и призёров регионального этапа Математического турнира.

j. Задания Математического турнира формируются на основе Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования, утвержденного приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 31 мая 2021 г. № 287 «Об утверждении федерального

государственного образовательного стандарта основного общего образования», с ориентацией на уровень освоения общеобразовательной программы по математике 6-8 классов.

к. Экспертиза заданий регионального этапа Математического турнира осуществляется сотрудниками государственного автономного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования «Ленинградский областной институт развития образования».

1. Финансовое обеспечение проведения регионального этапа Математического турнира осуществляется за счет средств, предусмотренных в областном бюджете Ленинградской области на выполнение государственного задания на оказание государственных услуг (работ) на 2025 год Центра «Интеллект» (оплата работы членов жюри, приобретение канцелярских товаров, призов), возможно привлечение спонсорских средств.

2. Порядок организации Математического турнира

а. Математический турнир проводится в период с 1 февраля 2025 года по 20 апреля 2025 года в следующие сроки:

школьный этап (отборочный) - в феврале 2025 года по графику, установленному организатором проведения школьного и муниципального этапов.

муниципальный этап (отборочный) - в марте 2025 года по графику, установленному организатором проведения школьного и муниципального этапов;

региональный этап проводится 6, 19, 20 апреля 2025 года.

б. Состав команд школьного этапа формируется с учетом особенностей образовательной организации: по параллелям, по классам, сборные команды и т.д.

с. Участниками муниципального этапа становятся сборные команды от общеобразовательных организаций муниципального образования.

Каждая команда состоит из 5 человек, состав – смешанный по возрасту (8 класс – 2 чел., 7 класс – 2 чел., 6 класс – 1 чел.). По согласованию с Оргкомитетом в составе команды могут быть школьники младше, чем заявленная категория.

д. Региональный этап предусматривает два тура: квалификационный и финальный.

Квалификационный тур проводится 6 апреля 2025 года. Участниками квалификационного тура становятся сборные команды – победители и призеры муниципального этапа:

по 3 команды от Всеволожского, Выборгского муниципальных районов Ленинградской области, Гатчинского муниципального округа Ленинградской области;

по 2 команды от Волховского, Кировского, Тосненского муниципальных районов Ленинградской области;

по 1 команде от Бокситогорского, Волосовского, Кингисеппского, Киришского, Лодейнопольского, Ломоносовского, Лужского, Подпорожского, Приозерского, Сланцевского, Тихвинского муниципальных районов Ленинградской области, Сосновоборского городского округа Ленинградской области.

Финальный тур проводится 19 - 20 апреля 2025 года. Участниками финального тура становятся 12 команд победителей и призеров квалификационного тура.

е. Обязательным условием участия в турнире является наличие куратора команды. Куратором команды на региональном этапе выступает сотрудник общеобразовательной организации соответствующего муниципального района, муниципального округа, городского округа, обеспечивающий соблюдение правил настоящего Положения и выполнение регламента проведения турнира со стороны участников.

Регламент проведения регионального этапа Математического турнира размещается оргкомитетом в информационно-коммуникационной сети «Интернет» по адресу: <https://center-intellect.ru/zmsh/shag-v-matematiku/>.

ф. Для участия в региональном этапе Математического турнира команды в срок до 3 апреля 2025 года подают заявку на мероприятие в «Навигатор 47» и на официальном сайте Центра «Интеллект» в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

3. Порядок проведения Математического турнира

а. Школьный, муниципальный этапы Математического турнира и финальный тур регионального этапа Математического турнира проводятся в форме математических боев.

б. Квалификационный тур регионального этапа проводится в форме устной командной олимпиады. Правила проведения математических боев и устной командной олимпиады приведены в Приложении к настоящему Положению.

с. Для проведения математических боев команды могут быть разделены на лиги. Деление команд по лигам и проведение боев в лиге проводится в соответствии с Приложением к настоящему Положению.

д. По итогам каждого этапа Математического турнира определяется команда-победитель (I место), три команды-призера соответствующего этапа Математического турнира (II, III, IV место).

В случае деления участников этапа на лиги, победитель и призеры определяются в каждой лиге. В случае равенства баллов определение команд-победителей и команд-призеров происходит в соответствии с Приложением к настоящему Положению.

е. Победителем и призерами Математического турнира признаются команда-победитель и команды-призеры регионального этапа Математического турнира соответственно.

В случае деления участников финального тура регионального этапа на лиги, победителем и призерами Математического турнира признаются команда-победитель и команды-призеры первой лиги регионального этапа Математического турнира соответственно.

ф. Судейство Математического турнира осуществляется жюри соответствующего этапа в соответствии с Правилами проведения математического боя и Правилами проведения устной командной олимпиады.

Решение жюри является окончательным. Проведение апелляции не предусмотрено.

г. При проведении каждого этапа Математического турнира оргкомитетом соответствующего этапа обеспечивается благоприятная, спокойная обстановка,

позволяющая всем участникам полностью раскрыть свои знания, практические навыки и творческие способности.

h. Ведение каждого математического боя на каждом этапе Математического турнира осуществляется ведущим из состава жюри соответствующего этапа.

Ведущий обеспечивает порядок обсуждения решения задач, в частности: предоставляет слово докладчику; объявляет о завершении доклада и переходе к обсуждению;

объявляет начало и конец перерыва, взятого командой;

фиксирует вопросы оппонента и ответы докладчика;

фиксирует мнение оппонента о докладе; объявляет о завершении обсуждения и о переходе к вопросам жюри докладчику;

обеспечивает обсуждение решения задачи в форме научной дискуссии;

объявляет распределение баллов за решение задачи, поясняя, за что они установлены или сняты.

i. Следующие действия влекут дисквалификацию команды:

частичное или полное заимствование решений задач;

использование любых технических устройств или литературы для решения задач или поиска решений;

обсуждение задач с лицами, не входящими в состав команды, до объявления итогов математического боя или устной командной олимпиады.

Дисквалификация команды во время математического боя означает техническое поражение в математическом бою, в котором допущено нарушение правил. Дисквалифицированная команда получает 0 баллов, а команда соперников получает максимально возможное число баллов.

Дисквалификация команды во время устной командной олимпиады означает снятие команды с турнира и получение 0 баллов за устную командную олимпиаду.

4. Подведение итогов Математического турнира

a. По итогам Математического турнира все члены команды-победителя и команд-призеров награждаются дипломами I, II и III степени.

b. По предложению жюри отдельные участники и команды могут награждаться поощрительными дипломами: *Лучший игрок турнира, Лучший докладчик, Лучший оппонент, Лучший капитан, Лучший алгебраист, Лучший комбинатор, Лучший геометр, Лучший теоретико-числовик, Лучший графист.*

c. Всем участникам, не отмеченным дипломами победителя или призера или поощрительными дипломами, вручаются сертификаты участника регионального Математического турнира «Шаг в математику».

d. Руководителям команд, ставших победителями или призерами регионального этапа, а также членам жюри вручаются благодарственные письма.

e. Дипломы, сертификаты и благодарственные письма подписываются председателем Оргкомитета Математического турнира.

f. После подведения итогов Математического турнира списки победителей и призеров, задания, информационные и фото-материалы размещаются на сайте Оператора в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» по адресу: <https://center-intellect.ru>.

g. По результатам Математического турнира:

членам команды-победителя предоставляется возможность внеконкурсного зачисления на обучение по дополнительной общеобразовательной программе «Математика+» (6-8 класс) Центра «Интеллект»;

члены команды-победителя и команд-призеров приглашаются в состав сборной команды по подготовке к участию во всероссийской олимпиаде школьников и в состав сборной команды Ленинградской области для участия в математических турнирах межрегионального и всероссийского уровня.

Правила проведения устной командной олимпиады (далее – олимпиада)

Задание олимпиады представляет собой набор задач разной сложности из различных разделов математики. Количество баллов за задачу определяется ее сложностью и устанавливается жюри до момента проведения олимпиады. Члены каждой команды решают задачи совместно. Решенные задачи должны быть рассказаны одним из членов команды одному из членов Жюри устно. Все выкладки должны быть проделаны в тетради заранее.

Каждая команда получает один лист сдачи задач, в котором учитываются результаты рассказов решений. Член команды, который рассказывает решение, передает лист сдачи принимающему члену Жюри. После оценивания решения член Жюри выставляет в лист оценку и возвращает лист члену команды.

Каждый участник может сдавать не более трех различных задач. Одну задачу могут сдавать несколько членов команды, по очереди, в разные моменты времени. Каждую задачу одной команде разрешается сдавать не более трех раз. Один член команды может сдать сразу одну, две или три задачи за один подход к Жюри. Задачи сдаются свободному члену Жюри, уполномоченному принимать соответствующую задачу. При наличии очереди команде рекомендуется продолжить решать другие задачи. Занимать очередь к соответствующему члену Жюри имеет право лишь имеющий с собой лист сдачи задач член команды. Задачи можно сдавать в любом порядке, независимо от их нумерации.

За принятую задачу ставится установленный за эту задачу балл, независимо от количества попыток сдачи (соблюдается ограничение максимально допустимого числа попыток). Частично решенная задача считается непринятой и оценивается в 0 баллов. Задача не принимается, если в решении обнаруживается пробел (в частности, сформулированное, но не доказанное утверждение; неверный логический переход) или если сдающий задачу не ответил на вопрос Жюри по решению.

Если по истечении времени, отведенного на решение задач, команда изъявила желание сдать одну или несколько задач, но не успела этого сделать, то команде предоставляется такая возможность. Представитель команды имеет право сдавать решения только в том случае, если он занял очередь до момента истечения времени. В момент окончания времени на решение задач представитель Жюри объявляет об этом всем командам и фиксирует состав очереди на сдачу каждой из задач.

Правила проведения математического боя

1. Общие положения

Математический бой – соревнование двух команд в умении решать нестандартные математические задачи, защищать полученные решения перед

командой-оппонентом и жюри, а также проверять решения задач команды-оппонента. Сначала команды получают одинаковые задачи и определенное время на их решение. По истечении отведенного времени начинается собственно бой, когда команды рассказывают друг другу решения задач в соответствии с данными правилами.

В начале каждого раунда одна из команд вызывает другую на одну из задач, решение которой еще не рассказывалось (например: «Мы вызываем команду соперников на задачу номер 3»). После этого вызванная команда или принимает вызов, то есть выставляет докладчика, который должен рассказать решение, или проверяет корректность вызова, то есть просит соперников рассказать свое решение.

Конкурс капитанов

Бой начинается с конкурса капитанов. На конкурс капитанов команда может выдвинуть любого члена команды. Для конкурса предлагается задача или математическая игра.

Если на конкурс капитанов предложена задача, то конкурс заканчивается, когда один из капитанов даёт ответ. Если ответ верен, то давший его капитан победил, а если неверен, то победа остается за другим капитаном.

Если на конкурс капитанов предложена математическая игра, то в конкурсе побеждает капитан, победивший в игре.

Команда, победившая в конкурсе капитанов, получает право выбирать – хотят они вызывать или быть вызванными.

Ход игры и начисление баллов

Если одна из команд рассказывает решение, то другая выставляет оппонента одновременно с докладчиком, то есть ищет в нем ошибки (недочеты). Выступления оппонента и докладчика оцениваются жюри в баллах. Докладчик может иметь при себе бумагу с чертежами и (с отдельного разрешения жюри) вычислениями, но не имеет права брать с собой полный текст решения.

В каждом раунде сначала выступает докладчик, затем задаёт вопросы оппонент, затем докладчик на них отвечает, затем выступает жюри. После окончания всех выступлений жюри выставляет баллы.

Время на размышление у доски (в частности, оппоненту – на формулировку вопроса, докладчику – на обдумывание ответа на вопрос оппонента) – не более 1 минуты. Докладчик и оппонент не имеют права прерывать друг друга.

Каждая задача оценивается в 12 баллов, которые распределяются между докладчиком, оппонентом и жюри. Если докладчик рассказал правильное и полное решение, и это признали оппонент и жюри, все 12 баллов достаются докладчику. Если оппонент доказал, что у докладчика нет решения (так ли это, решает жюри), то оппонент получает право (но не обязан)

рассказать свое решение. Если оппонент доказал ошибочность решения соперников, и после этого привёл верное решение, он получит 12 баллов.

Если оппонент доказал, что у соперников решение ошибочное, но свое решение не привел, он получает 6 баллов.

За каждую найденную ошибку оппонент получает половину стоимости этой ошибки (если ошибку нашло жюри, то оно и получает очки). Вторую половину стоимости этой ошибки получит тот, кто ее исправит – докладчик (если ответит на вопрос оппонента), оппонент (при перемене ролей) или жюри (если никто ошибку не исправит).

Если докладчик сразу рассказал верное решение или сумел исправить все недочеты, оппонент не имеет права рассказывать своё решение, даже если оно отличается от решения докладчика.

Жюри может оштрафовать команду (снять несколько баллов) за шум, некорректное поведение, общение со своим представителем, находящимся у доски.

Выступающие и команда

Общение между командой и докладчиком (оппонентом) допускается только во время перерыва, который команда может взять в любой момент (при этом соперники также могут пользоваться этим временем). Каждая команда может взять в течение одного боя не более шести полуминутных перерывов. Каждый член команды имеет право выйти к доске не более двух раз (суммируются выходы в качестве докладчика или оппонента).

Команда имеет право провести две замены за бой (можно менять как докладчика, так и оппонента), причем в каждом таком случае выход засчитывается всем членам команды, выходявшим к доске в этом раунде. При каждой замене, время, отведенное команде на перерывы, уменьшается на одну минуту. Эту минуту можно как использовать непосредственно перед заменой, так и не использовать. В последнем случае команда соперников тоже не имеет права ее использовать.

Капитан и его заместитель

Во время боя только капитан может от имени команды обращаться к жюри и соперникам: сообщать о вызове или отказе, просить перерыв и т.д. Он имеет право в любой момент прекратить доклад или оппонирование представителя своей команды. Если капитан у доски, он оставляет за себя заместителя, исполняющего в это время обязанности капитана. Имена капитана и заместителя сообщаются жюри до начала боя.

Некорректный вызов

Если при проверке корректности вызвавшая команда не смогла представить решение или рассказала не более половины решения (т.е. не более чем на 6 баллов), и при этом оппонент не принял решения, вызов признается некорректным, команда получает до 6 баллов за верные идеи и должна повторить вызов, команда соперников при этом получает 6 баллов. Если

оппонент принял решение, не разглядев в нем ошибки, то вызов считается корректным.

Во всех остальных случаях команды вызывают друг друга поочередно.

Завершение математического боя

В любой момент боя та команда, которая должна вызывать, может отказаться делать это. Тогда, другая команда получает право (но не обязана) рассказать решения оставшихся задач. При этом команда, отказавшаяся делать вызов, может выставлять оппонентов и получать при этом баллы за оппонирование.

Бой заканчивается, когда все задачи обсуждены или когда одна из команд отказалась от вызова, а другая команда отказалась рассказывать решения оставшихся задач.

Команда признается победившей, если она опередила другую не менее чем на 3 балла. Если разница менее 3 баллов, бой признаётся закончившимся вничью.

Жюри

Жюри является верховным толкователем правил боя. В случаях, не предусмотренных настоящими правилами, оно принимает решение по своему усмотрению. Решения жюри являются обязательными для команд. Апелляция не проводится. Жюри ведет на доске протокол боя. Жюри следит за порядком.

2. Деление команд по лигам

По итогам устной командной олимпиады составляется рейтинговый список (чем больше баллов набрала команда, тем выше она в списке). В случае равенства набранных баллов выше располагается команда, использовавшая меньшее количество попыток. В случае равенства и баллов, и попыток порядок команд определяется с помощью блиц-задачи. Далее, команды, прошедшие в финальный тур, делятся на лиги согласно рейтингу, причем деление зависит от фактического числа команд:

- 12 команд. Лига А (4 команды): 1 – 4 места рейтинга; Лига В (4 команды): 5 – 8 места рейтинга; Лига С (4 команды): 9 – 12 места рейтинга.

- 11 команд. Лига А (4 команды): 1 – 4 места рейтинга; Лига В (4 команды): 5 – 8 места рейтинга; Лига С (3 команды): 9 – 11 места рейтинга.

- 10 команд. Лига А (4 команды): 1 – 4 места рейтинга; Лига В (3 команды): 5 – 7 места рейтинга; Лига С (3 команды): 8 – 10 места рейтинга.

В случае другого числа команд деление команд по лигам осуществляется жюри соответствующего этапа.

3. Порядок проведения боев в лиге

1. 4 команды в лиге. Круговой турнир.

- Первый тур: «Команда 1» – «Команда 3», «Команда 2» – «Команда 4»;
- Второй тур: «Команда 1» – «Команда 4», «Команда 2» – «Команда 3»;
- Третий тур: «Команда 1» – «Команда 2», «Команда 3» – «Команда 4».

2. 3 команды в лиге. Круговой турнир.

- Первый тур: «Команда 1» – «Команда 3»;
- Второй тур: «Команда 2» – «Команда 3»;
- Третий тур: «Команда 1» – «Команда 2».

По результатам математических боев устанавливаются следующие правила начисления очков: победа – 3, ничья – 1, поражение – 0.

4. Правила распределения мест в лиге

В случае равенства набранных очков у двух или более команд устанавливается следующий приоритет определения места в лиге:

- Личная встреча;
- Количество верно рассказанных задач за все 3 тура (задача считается рассказанной, если команда докладывала ее и получила за доклад 6 и более баллов.);
- Рейтинг в устной командной олимпиаде;
- Блиц-задача.

5. Правила проведения блиц-задачи (блиц)

Блиц-задача – это задача с числовым ответом, на решение которой отводится 5 минут. Решения сдают в письменном виде, сделать это можно раньше, чем через 5 минут. За минуту до конца жюри объявляет время.

Победителем блица команда считается в одном из перечисленных случаев:

- Команда получила верный ответ и сдала верное решение быстрее, чем соперники;
- Команда получила верный ответ и сдала верное решение, при условии, что у соперников решение ошибочное или отсутствует;
- Команда получила верный ответ с ошибочным решением быстрее, чем соперники, которые тоже получили верный ответ с ошибочным решением;
- Команда получила верный ответ с ошибочным решением, при условии, что соперники получили ошибочный ответ или просрочили время;
- Команда дала ответ ближе к верному, чем соперники, при условии, что все команды дали неверные ответы;
- Среди команд, давших одинаково близкие ответы, команда дала свой ответ быстрее соперников, при условии, что остальные команды дали ответы более далекие от верного.

Приложение 2

к приказу комитета образования
администрации муниципального
образования Тосненский район
Ленинградской области

от 28.04.2025 №

04-01-01-08-89/2025

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении муниципальной интеллектуально-познавательной игры
«Брейн-ринг» для обучающихся
5-6 классов общеобразовательных организаций
Тосненского района Ленинградской области в 2024 году**

1. Общие положения

Положение определяет порядок организации и проведения муниципальной интеллектуально-познавательной игры по математике «Брейн-ринг» для учащихся 5-6 классов общеобразовательных учреждений (далее – Игра).

Интеллектуальная игра – организационная форма, в процессе которой участники овладевают умениями и навыками, расширяют кругозор, проявляют эрудицию и логическое мышление.

Инициатором проведения игры «Брейн-ринг» является районное методическое объединение учителей математики.

2. Цели и задачи

2.1. Цель проведения интеллектуально-познавательной игры «Брейн-ринг» – развитие мотивации к совершенствованию знаний в области математики, выявление и развитие творческих способностей обучающихся, привитие интереса к решению нестандартных задач и соревновательной практики.

2.2. Задачами проведения интеллектуально-познавательной игры «Брейн-ринг» являются:

- создание условий для интеллектуального развития школьников, поддержание устойчивого интереса к математике, привитие навыков в решении логических задач;
- формирование у обучающихся навыков творческой работы в команде;

- введение в практику педагогической деятельности проведения командных соревновательных мероприятий по предмету на муниципальном уровне;
- выявление талантливых учащихся, выработка командного духа, умение слаженно работать в едином коллективе в условиях ограниченного времени.

3. Участники интеллектуально-познавательной игры «Брейн-ринг»

3.1. В интеллектуально-познавательной игре «Брейн-ринг» принимают участие сборные команды обучающихся 5-6 классов общеобразовательных организаций Тосненского района Ленинградской области.

3.2. Команда состоит из 5 человек (состав, смешанный по возрасту: 3 человека - из 5 класса, 2 человека - из 6 класса).

3.3. Команду сопровождает учитель математики – руководитель команды, на которого возлагается ответственность за жизнь и здоровье детей.

4. Порядок подготовки и проведения

4.1. Интеллектуально-познавательная игра «Брейн-ринг» проводится **в 10:00 24 марта 2025 года**. Место проведения – МБОУ «СОШ №1 г. Тосно с углубленным изучением отдельных предметов».

4.2. Организатором интеллектуально-познавательной игры «Брейн-ринг» является МКОУ «Ульяновская СОШ №1»

4.3. Образовательное учреждение для участия в Игре подает заявку по адресу электронной почты: tityak5@yandex.ru установленного образца (приложение 4), не позднее **15 марта 2025 года**.

4.4. Команда возглавляется капитаном, являющимся официальным представителем команды во время проведения Игры.

4.5. Руководитель команды имеет право присутствовать на Игре в качестве наблюдателя, но не является официальным представителем команды и не имеет права требовать ознакомления с протоколами членов жюри и принимать участие в обсуждении результатов Игры.

4.6. Жюри определяет победителя и призеров. Решение жюри фиксируется в протоколе и утверждается председателем жюри.

5. Форма проведения

Интеллектуально-познавательная игра проводится в форме игры «Брейн-ринг» в два этапа.

Игра проводится по «олимпийской системе», то есть, согласно предварительной жеребьевке, на первом этапе проводятся поединки между командами, проигравшие команды выходят из игры. Во втором этапе

участвуют команды, которые стали победителями первого этапа. Победителем является команда, которая набрала максимальное количество очков.

Каждая команда усаживается за свой игровой стол с сигнальной карточкой. Ведущий читает вопрос для команд и даёт одну минуту на размышление. В течение минуты команда, желающая дать ответ, должна поднять сигнальную карточку. Контроль за временем для обдумывания вопросов, и подсчёт очков осуществляет жюри.

Правила игры:

Схема вопросного раунда

- начало вопросного раунда;
- чтение вопроса;
- минута обсуждения;
- ответ участников;
- объявление правильного ответа;
- зачет ответов;
- апелляции принимаются во время перерыва.

1. Начало вопросного раунда. Подаётся команда «Внимание вопрос».

2. Чтение вопроса. Ведущий читает вопрос. При чтении вопроса ведущий не должен специальным образом выделять кавычки и другие знаки препинания. До сигнала начала минуты обсуждения ведущий может повторить текст вопроса. После начала минуты обсуждения такое повторение – как полное, так и частичное – запрещено.

3. Минута обсуждения. Для начала минуты обсуждения даётся команда «Время». Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места (возвращаться на свои места), пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. В частности, запрещается общение с ведущим игры.

4. Ответ участников. Та команда, которая быстрее подает сигнал после обсуждения, отвечает первой. Капитан может ответить сам или назначить отвечающим другого игрока команды.

В случае, если первая команда отвечает на вопрос неправильно, оставшимся командам дается на ответ 20 секунд.

Если ни одна из команд не дала правильного ответа на вопрос, или было просрочено время, то очко считается не разыгранным.

5. Зачёт ответов. За верный ответ команде присуждается очко, за неверный ответ команда ничего не получает и ничего не лишается.

В поединке побеждает та команда, которая набирает максимальное число очков.

6. Подведение итогов

6.1. По итогам интеллектуально-познавательной игры «Брейн-ринг» все члены команды – победителя и 2-х команд – призёров награждаются грамотами за I, II и III место.

6.2. Итоги подводятся жюри по результатам Игры. Победителем признается команда, набравшая максимальное количество очков во втором этапе.

Приложение 3

к приказу комитета образования
администрации муниципального
образования Тосненский район
Ленинградской области

от 28.01.2025 №

0401-01-08-89/2025

**Состав оргкомитета по проведению муниципального этапа
Математического турнира «Шаг в математику» и «Брейн-ринга»
в 2025 учебном году**

Председатель оргкомитета

Титяк М.Ф.

руководитель РМО учителей математики

Члены оргкомитета

Кудринская И.Ю.

учитель математики

МКОУ «Ушакинская СОШ №1»

Полетова М.Н.

учитель математики

МКОУ «Федоровская СОШ»

Приложение 4
к приказу комитета образования
администрации муниципального
образования Тосненский район
Ленинградской области
от 28.01.2025 №
04-01-01-08-89/2025

ЗАЯВКА
на участие в муниципальном этапе
математического турнира «Шаг в математику»

1. Наименование образовательной организации, направляющей команду
на Математический турнир:

2. Команда (название):

№	фамилия, имя, отчество участника	класс	школа	сопровождающий (ФИО, место работы и должность, телефон)
1.				
2.				
3.				
4.				

5.				
----	--	--	--	--

Руководитель _____ / _____

Дата заполнения « _____ » _____ 2024 год

Приложение 5
к приказу комитета образования
администрации муниципального
образования Тосненский район
Ленинградской области
от 28.01.2025 № 04-01-01-08-89/2025

ЗАЯВКА
на участие в муниципальном этапе
интеллектуально-познавательной игры «Брейн-ринг»

1. Наименование образовательной организации, направляющей команду
на «Брейн-ринг»:

2. Команда (название):

№	фамилия, имя, отчество участника	класс	школа	сопровождающий (ФИО, место работы и должность, телефон)
1.				
2.				
3.				
4.				